

## **ПОЛОЖЕНИЕ** **о проведении соревнований** **«АвтоБиблиоКвест»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение регулирует вопросы, связанные с организацией и проведением соревнований «АвтоБиблиоКвест» по выполнению автомобильными экипажами интеллектуальных заданий (далее игра).

Квест - это динамичная, интеллектуально-развлекательная, познавательная игра, которая заключается в поиске тайных мест, ориентированию по городу, выполнении физических и интеллектуальных заданий, стремлении к победе. Приставка Авто- в слове означает, что во время игры участники передвигаются на автомобилях. Приставка Библио- означает, что задания связаны с книгой и чтением в целом.

1.2. Тема АвтоБиблиоКвеста: «Новое прочтение».

### **2. Организаторы:**

- МБУ «Городская централизованная библиотечная система» города Ханты-Мансийска;
- Сообщество машин и людей DRIVE2 Ханты-Мансийск (D2XM).

### **3. Цели и задачи:**

Игра «БиблиоАвтоКвест» проводится с целью:

- пропаганды в молодежной среде принципа здорового, активного образа жизни;
- популяризации библиотеки и чтения среди молодого населения;
- повышения культуры поведения водителей, соблюдения правил дорожного движения.

### **4. Понятия и термины, используемые при проведении игры:**

**Экипаж** – группа игроков, которая передвигается на заявленном транспортном средстве в количестве, не большем, чем число ремней безопасности в нем.

**Пилот** - водитель автомобиля. Водитель экипажа отвечает за техническое состояние автомобиля и за безопасность Команды по время передвижения.

**Комиссар** – помощник организаторов в проведении игры.

**Победитель** – зарегистрированный Экипаж, выполнившая все задания за минимальное время, не нарушившая правила игры и условия настоящего положения.

**Задание** -задача, которая ставится перед командой.

**Путевой лист** – бланк, который получает на старте каждый экипаж, где фиксируется выполнение заданий на каждом этапе игры.

**Штрафное время** – время, которое добавляется к итоговому времени Экипажа в случае невыполнения задания.

### **5. Участие в игре.**

5.1. К участию приглашаются экипажи в составе не менее 2-х человек.

5.2. Участие в соревнованиях является добровольным.

5.3. Для участия в игре необходимо заполнить и подать заявку на электронную почту [abk-hm@yandex.ru](mailto:abk-hm@yandex.ru) или по телефону 93-00-73 до 21 апреля 2017 года включительно.

5.4. Для принятия участия в игре необходимо пройти процедуру регистрации.

### **6. Требования к экипажам:**

- экипажу необходимо на старт и финиш явиться полным составом;
- экипаж обязуется выполнять все требования и условия организаторов;
- запрещается употребление алкогольных напитков;

- обязательно наличие документов у пилота (водительское удостоверение категории «В», свидетельство о регистрации ТС, страховой полис ОСАГО);

Экипажи, нарушающие правила игры, правила дорожного движения, дисквалифицируются по решению организаторов.

Организаторы не несут ответственности за состояние участников во время мероприятия, а также за автомобили участников и их ответственность перед третьими лицами.

Информация об итогах игры, комментарии, фотографии могут быть опубликованы в СМИ без согласования с игроками.

В экстренных случаях допускается общение с организаторами игры по телефону. К экстренным случаям относятся ситуации с игроками, требующие постороннего вмешательства, форс-мажорные обстоятельства.

## **7. Суть игры.**

Сбор экипажей осуществляется в библиотеке № 6 по адресу: ул. Краснопартизанская, д. 2, за 40 минут до старта.

Начало мероприятия 22 апреля 2017 года в 18:00 в библиоруме «Буква». Перед стартом проводится жеребьёвка. Каждому экипажу выдаётся путевой лист в соответствии с выпавшим номером. Далее экипаж должен следовать по строго установленному маршруту.

Перемещаясь на автомобиле, экипаж выполняет задания. Комиссары, находясь в каждой из семи библиотек города, оказывают помощь библиотекарям и осуществляют контроль за экипажами. За невыполненное задание начисляется штрафное время - пять минут.

## **8. Окончание игры**

8.1. Игра считается завершённой после финиша всех экипажей.

8.2. Побеждает экипаж, который быстрее других выполнил все задания за минимальное время, не нарушая правила игры.

## **9. Награждение**

Экипажи, занявшие 1,2,3 места награждаются дипломами и призами. Церемония награждения состоится после окончания игры в библиоруме «Буква».